

# BULLSHIT

## Zwei Würfel

Romme-Blatt ohne Joker, Siebenen, Buben, Damen.

Die Zahlenwerte der Karten entsprechen den Augen beim Würfeln. As entspricht 11, König entspricht 12.

Die Karten werden reihum an alle Spieler verteilt und aufgedeckt. Ziel ist, als Erster alle Karten abzulegen. Die Spieler würfeln reihum mit zwei Würfeln. Die gewürfelte Augenzahl darf der Spieler als Karte weglegen. Naturgemäß sind die Zweier (= "1" und "1") und die Könige (= "6" und "6") am schwierigsten abzulegen. Bei einem Pasch besteht die Wahl, eine Karte mit der Würfelsumme oder zwei Karten mit den Einzel-Würfelzahlen abzulegen (Bsp.: vier und vier gewürfelt: entweder eine Acht oder zwei Vierer ablegen.) Würfelt ein Spieler eine Zahl, welche er nicht mehr als Karte ablegen kann, so darf der nächste Spieler die entsprechende Karte ablegen. Der Spieler nach dem Spieler, welcher die Karte abgelegt hat, würfelt als nächstes. Würfelt ein Spieler eine Zahl, die keiner der Spieler mehr als Karte hat, zahlt er ein Geld in den Pott, und der nächste Spieler ist dran. Wer eine Sieben würfelt, zahlt auch ein Geld in den Pott. Wenn ein Spieler seine letzte Karte abgelegt hat, zahlen alle anderen Spieler soviele Geld in den Pott, wie sie noch Karten haben, und der Gewinner bekommt den Pott.

## Erleichterungen / Spiel-Abwandlungen

1.

Zu Beginn wird die Hälfte der Könige und der Zweier aus dem Spiel genommen.

2.

Wenn ein Spieler seine letzte Karte abgelegt hat, bekommt der Gewinner den Pott, und alle anderen Spieler zahlen soviele Geld, wie sie noch Karten haben, in den Pott für das nächste Spiel.